

Speluitleg

Spelverloop

1. Kies een pion: voetganger, fietser, openbaar vervoer of auto.
2. Geef de kaartjes die bij jouw pion horen aan de speler rechts van je.
3. De voetganger mag beginnen.
4. Geef de dobbelsteen in wijzerzin door.
5. Sta je op een vraagtekentegel, dan leest de speler rechts van je 1 kaartje luidop voor.
6. De speler die als eerste de eindstreep bereikt, wint.
7. Het spel is gedaan als iedereen de finish bereikt heeft of wanneer de lesgever het spel beëindigt.

Spelregels









- Alle pionnen beginnen bij Start.
- Als je op een vakje met een vraagteken komt, leest de persoon rechts van je een vraag voor over jouw vervoermiddel.
 - **Juist antwoord** = 1 plaats vooruit. Je moet de actie die bij dat vakje hoort niet uitvoeren. De volgende speler is aan de beurt.
 - **Fout antwoord** = blijven staan. De volgende speler is aan de beurt.
- Als je op een vakje met een afbeelding komt, zoek je de betekenis ervan op in de legende onderaan en doe je wat daar staat.
- Voetgangers en fietsers mogen kortere wegen nemen (fietstunnel, voetgangersbrug en aardeweg):
 1. als ze met hun worp eindigen op de vraagtekentegel voor de kortere weg;
 2. en als er een rond blauw verkeersbord met hun vervoermiddel op staat;
 3. en als ze de vraag juist beantwoorden.

Als de speler de kortere weg genomen heeft, is de volgende aan de beurt. Hij moet dus geen rekening houden met wat er op het vakje na de kortere weg staat.



Legende

Alleen de speler die op het vakje terechtkomt, moet de actie uitvoeren. De rest van de spelers moet niets doen.

	<p>Je neemt de trein om naar de zee te gaan. Er is geen file en kan rustig een boek lezen. <u>Openbaar vervoer</u>: nog eens gooien.</p>
	<p>Je komt de bebouwde kom binnen. Auto's en bussen mogen maximaal 50 km/u rijden. <u>Openbaar vervoer</u> / <u>auto</u>: beurt overslaan.</p>
	<p>Fietzers en voetgangers mogen het rode licht voorbijrijden om rechts af te slaan. <u>Fietser</u> / <u>voetganger</u>: nog eens gooien.</p>
	<p>De slagbomen van de overweg zijn gesloten en het licht staat op rood. <u>Fietser</u> / <u>voetganger</u> / <u>auto</u>: beurt overslaan. <u>Openbaar vervoer</u>: nog eens gooien.</p>
	<p>Het verbod geldt niet voor fietsers en voetgangers. <u>Openbaar vervoer</u> / <u>auto</u>: beurt overslaan.</p>
	<p>Je bent in een fietszone. Auto's en bussen moeten achter de fietsers blijven. <u>Openbaar vervoer</u> / <u>auto</u>: beurt overslaan.</p>
	<p>Verboden toegang voor voertuigen. <u>Openbaar vervoer</u> / <u>auto</u> / <u>fietser</u>: beurt overslaan.</p>
	<p>Algemene staking van het openbaar vervoer. <u>Openbaar vervoer</u>: beurt overslaan.</p>

	<p>File! Auto's moeten aanschuiven. <u>Auto</u>: beurt overslaan.</p>
	<p>Je rijdt de bebouwde kom uit. Auto's en bussen mogen 70 km/u rijden. <u>Fietser</u> / <u>voetganger</u>: beurt overslaan.</p>
	<p>Je komt aan een oversteekplaats voor voetgangers. Voetgangers hebben hier voorrang. <u>Voetganger</u>: nog eens gooien.</p>
	<p>Een bus van De Lijn verlaat zijn halte. Binnen de bebouwde kom moeten bestuurders voorrang geven aan de bus. <u>Auto</u> / <u>fietser</u>: beurt overslaan.</p>
	<p>Het hagelt. Fietzers en voetgangers moeten schuilen. <u>Fietser</u> / <u>voetganger</u>: beurt overslaan.</p>
	<p>Als een speler op dit vakje komt, neemt de speler rechts van hem een kaartje en leest de vraag luidop voor. De speler die aan de beurt is, beantwoordt de vraag.</p>
	<p>Als de fietser of de voetganger de vraag juist beantwoordt, mag hij de kortere weg nemen. Daarna is de volgende speler aan de beurt.</p>
	<p>Als de voetganger de vraag juist beantwoordt, mag hij de kortere weg nemen. Daarna is de volgende speler aan de beurt.</p>

